Муниципальное общеобразовательное учреждение «Крутоярская средняя общеобразовательная школа» (МОУ «Крутоярская СОШ»)

ПРИНЯТО

Педагогическим советом МОУ Крутоярская СОШ (протокол от 27.08.2024 № 1)

Пиректор МОУ «Крутсярская СОШ»

В.Н. Сидорова

Модульная дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

технической направленности

«Lego - конструирование»

программа рассчитана на обучающихся 7-10 лет, срок реализации – 1 год

Составитель:

педагог дополнительного образования Костечко Д.О.

п. Крутоярский, 2024

Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная программа общеразвивающая программа технической направленности «Lego - конструирование» отличает широта, востребованность его образовательных результатов. Знания, умения, навыки, способы деятельности, сформированные у учеников при его изучении, будут востребованы не только в выбранной ими последующей профессиональной деятельности, но и уже в школе. Учащиеся могут использовать эти умения для визуализации результатов собственных учебных проектов, исследовательской деятельности в физике, химии, биологии и других предметах, в докладах, мультимедийных презентациях, при создании Web-сайтов и т.д.

Тематика курса предопределяет превалирование в его содержании практических занятий, проектной деятельности. На это ориентируют методика обучения и предлагаемые формы и средства контроля уровня достижения образовательных результатов при выполнении тестов и практических работ, выставки практических работ обучающихся.

В связи с тем, что его могут выбрать школьники с разным уровнем подготовки по информатике и разными интересами к тем или иным направлениям использования робототехники, то во время изучения курса дифференцируется его содержание и планируемые образовательные результаты, соответственно осуществляется подбор содержания учебных проектов, соотнося их с интересами школьников; включает оптимальное соотношение теоретических и практических занятий в курсе, ориентируясь на увеличение объема практической деятельности.

Для сферы использования информационных технологий характерна проектная деятельность. Поэтому в данном курсе широко используется метод учебных проектов, что внесет немалый вклад в профессиональное самоопределение школьников. Кроме этого, проектная деятельность, как правило, связана с работой в коллективе и будет способствовать развитию таких важных способностей, как способность действовать вместе с другими людьми, учитывать позиции и интересы партнеров, вступать в коммуникацию, понимать и быть понятыми другими людьми. Эти способности рассматриваются в настоящее время как важные компоненты образовательных результатов.

Обучение с помощью метода учебных исследовательских проектов реализовано в данном курсе по робототехнике на разных уровнях.

Первый — проблемное изложение процесса выполнения проекта, при котором педагог строит свое сообщение в форме воспроизведения логики выделения проблемы из заданной проблемной ситуации; поиска, выдвижения гипотез; их обоснования и проверки, а также оценки полученных результатов.

Второй — выполнение проекта учащимися под руководством педагога. педагог может расставить ориентиры по выполнению выбранного, по желанию учащихся, проекта в виде обобщенных проблемных вопросов, связанных с существенными моментами, тогда каждое конкретное действие учащийся станет строить сам.

Третий — самостоятельное выполнение учащимися учебного исследовательского проекта.

Цели курса:

Формирование интеллектуальных умений в области робототехники и программирования:

- Познакомить с основными базовыми понятиями и терминами робототехники и программирования;
 - Углубить знания о конструировании роботов, разработке программ для них.
- Познакомить с основными принципами создания программных конструкций, создании программных последовательностей.

Формирование практических умений в области робототехники и программирования:

- усовершенствовать навыки работы с программной средой;
- научить работать с различными блоками и конструкциями;
- Сформировать навыки работы с различными датчиками, смарт-хабом.

Формирование умений и навыков проектной деятельности:

- умения планировать деятельность;
- умения описать деятельность по достижению цели;
- умения анализа полученного результата;
- умения корректирования деятельности.

Основной целью курса является формирование интереса к изучению робототехники и программирования, развитие индивидуальных творческих способностей обучающихся через создание проектов с использованием робототехники и программирования.

Программа курса «Робототехника» построена по модульному принципу. Все содержание программы разбито на 2 основных модуля. Каждый модуль содержит логически связанный учебный материал (теоретический материал, практические задания, задания для самостоятельной работы — выполнение индивидуального или группового проекта), который носит законченный характер. На последнем занятии каждого модуля проводится конференция, на которой учащиеся представляют свои работы и обсуждают их.

Тематическое и поурочное планирование и структура каждого модуля осуществляет принцип от простого к сложному: изучение всех последующих тем обеспечено предыдущими темами или знаниями.

В 2023-2024 учебном году планируется провести 30 занятий (1 занятие, 30 недель). Время кружка: каждые среду с 13.30

Примерное тематическое планирование по программе «Lego - конструирование»

| № | Наименование темы | Количество часов, | Оборудование |
|------|------------------------------|-------------------|-------------------|
| п/п | | отводимых на тему | |
| | ппа 1 | | |
| 1 | Введение в робототехнику. | 1 | |
| | Знакомство с конструктором. | | |
| 2 | Знакомство с конструктором и | 1 | |
| | датчиками. | | |
| 3 | «Мобильная платформа» | 1 | |
| 4 | «Захваты» | 1 | |
| 5 | «Индикаторы» | 1 | II armeru a |
| 6 | «Мастер игры» | 1 | Ноутбук с |
| 7 | «Роборука» | 1 | программным |
| 8 | «Робот службы контроля | 1 | обеспечением |
| | качества» | | Lego Spike Prime, |
| 9 | «Роботизированное решение» | 1 | набор для |
| 10 | «Продвинутая мобильная | 1 | робототехники |
| | платформа» | | Lego Spike Prime |
| 11 | «Станок с ЧПУ» | 1 | |
| 12 | «Супербезопасная сейфовая | 1 | |
| | ячейка» | | |
| 13 | «Устройство отслеживания» | 1 | |
| 14 | «Шагомер». | 1 | |
| 15 | Подведение итогов | 1 | |
| Груг | ппа 2 | | - |
| 16 | Введение в робототехнику. | 1 | |
| | Знакомство с конструктором. | | |
| 17 | Знакомство с конструктором и | 1 | |
| | датчиками. | | |
| 18 | «Мобильная платформа» | 1 | |
| 19 | «Захваты» | 1 | |
| 20 | «Индикаторы» | 1 | |
| 21 | «Мастер игры» | 1 | Ноутбук с |
| 22 | «Роборука» | 1 | программным |
| 23 | «Робот службы контроля | 1 | обеспечением |
| - | качества» | | Lego Spike Prime, |
| 24 | «Роботизированное решение» | 1 | набор для |
| 25 | «Продвинутая мобильная | 1 | робототехники |
| | платформа» | | Lego Spike Prime |
| 26 | «Станок с ЧПУ» | 1 | |
| 27 | «Супербезопасная сейфовая | 1 | |
| - | ячейка» | | |
| 28 | «Устройство отслеживания» | 1 | |
| 29 | «Шагомер». | 1 | |
| 30 | Подведение итогов | 1 | |
| 50 | подводонно птогов | 1 | |

Календарно-тематическое планирование

| № | Тема раздела, урока | Да | Дата | |
|----------|---|----------|------|--|
| урока | | План | Факт | |
| Группа | 1 | | 1 | |
| 1 | Введение в робототехнику. Знакомство с | | | |
| | конструктором. | | | |
| 2 | Знакомство с конструктором и датчиками. | | | |
| 3 | «Мобильная платформа» | | | |
| 4 | «Захваты» | | | |
| 5 | «Индикаторы» | | | |
| 6 | «Мастер игры» | | | |
| 7 | «Роборука» | | | |
| 8 | «Робот службы контроля качества» | | | |
| 9 | «Роботизированное решение» | | | |
| 10 | «Продвинутая мобильная платформа» | | | |
| 11 | «Станок с ЧПУ» | | | |
| 12 | «Супербезопасная сейфовая ячейка» | | | |
| 13 | «Устройство отслеживания» | | | |
| 14 | «Шагомер». | | | |
| 15 | Подведение итогов | | | |
| Группа | 2 | <u> </u> | | |
| 16 | Введение в робототехнику. Знакомство с | | | |
| | конструктором. | | | |
| 17 | Знакомство с конструктором и датчиками. | | | |
| 18 | «Мобильная платформа» | | | |
| 19 | «Захваты» | | | |
| 20 | «Индикаторы» | | | |
| 21 | «Мастер игры» | | | |
| 22 | «Роборука» | | | |
| 23 | «Робот службы контроля качества» | | | |
| 24 | «Роботизированное решение» | | | |
| 25 | «Продвинутая мобильная платформа» | | | |
| 26 | «Станок с ЧПУ» | | | |
| 27 | «Супербезопасная сейфовая ячейка» | | | |
| 28 | «Устройство отслеживания» | | | |
| 29 | «Шагомер». | | | |
| 30 | Подведение итогов | | | |

Планируемые результаты обучения

После изучения курса обучающиеся должны:

Знать:

- что такое робототехника;
- основные возможности Lego Spike Prime,
- набор для робототехники Lego Spike Prime.
- отличия работы датчиков;
- принцип работы моторов;
- правила работы со смарт-хабом;
- интерфейс и основные возможности Lego Spike Prime;
- функции инструментальных палитр;
- какие операции можно выполнять с программными блоками;
- виды программных блоков.

Уметь:

- пользоваться всеми возможностями Lego Spike Prime;
- запускать Lego Spike Prime и пользоваться его инструментами и режимами работы для создания и редактирования программ;
 - настраивать, создавать и использовать робототехнические конструкции;
 - использовать в конструкциях датчики, моторы, смарт-хаб.
 - программировать роботов, использующих датчики, моторы, смарт-хаб;
 - собирать конструкции, используя инструкции и схемы.
 - Пользоваться текстовыми блоками для программирования.

Материально-технические средства:

- Мультимедийный компьютер;
- Набор для робототехники «Lego»;
- Программное обеспечение.